

**Tentamen Lineaire Algebra WI1105IN, deel 1**  
**31 maart 2009, 9.00 – 11.00 uur**

---

**Toelichting:** Een antwoord alleen is *niet* voldoende: er dient een berekening, toelichting en/of motivatie aanwezig te zijn. Dit alles goed leesbaar en in goed Nederlands. Het gebruik van een rekenmachine is niet nodig en niet verboden. U dient bij berekeningen wel de tussenstappen op papier te vermelden.  
Normering: opg.1: 9; opg.2: 6; opg.3: 7; opg.4: 9; opg.5: 5.

---

1. a. Ga na voor welke waarden van  $\alpha$  en  $\beta$  het onderstaande stelsel **één, geen** dan wel **oneindig veel** oplossingen heeft.  
Tip: veeg met beleid.

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 1 \\ 2x_1 + \alpha x_2 + \beta x_3 = -1 \\ x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 4 \end{cases}$$

- b. Bewijs of weerleg met een tegenvoorbeeld de volgende twee beweringen betreffende een  $4 \times 7$  matrix  $A$ :
- (i) het stelsel  $Ax = \mathbf{b}$  heeft altijd oneindig veel oplossingen.
  - (ii) het stelsel  $Ax = \mathbf{0}$  heeft minimaal drie *onafhankelijke* oplossingen.

2. Gegeven is dat  $A$  gereduceerd kan worden tot  $U$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 4 & 1 \\ -2 & -1 & -10 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & 6 \\ 1 & 1 & 4 & 5 \end{bmatrix} \quad U = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

- a. Beredeneer zonder verder rekenwerk of de eerste drie kolommen van  $A$  afhankelijk of onafhankelijk zijn

- b. Ga na of de vector  $\begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$  een element is van de nulruimte van  $A$ .

- c. Bereken een basis voor de nulruimte van  $A$ .

3. NB: deze vraag zonder rekenmachine oplossen!

Gegeven zijn twee matrices en een vector

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 3 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 6 & -1 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & 6 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 6 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & -1 & 6 & -1 \\ -1 & -1 & -1 & -1 & 6 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{p} = \begin{bmatrix} 7 \\ 7 \\ 7 \\ -7 \\ -7 \end{bmatrix}$$

- a. Bereken de determinant van  $A$ .
  - b. Gegeven is verder dat  $AB = 14I$ . (Dat hoeft u dus niet na te rekenen!)  
Gebruik dit gegeven om  $A^{-1}$  te bepalen.
  - c. Los op:  $A\mathbf{x} = \mathbf{p}$ . (Tip: onderdeel b. beperkt het rekenwerk aanzienlijk)
4. De afbeelding  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$  is gegeven door het voorschrift

$$T(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + x_2, x_1 + x_2, x_2 + x_3, x_2 + x_3).$$

- a. Toon aan dat  $T$  een lineaire afbeelding.  
Bereken de matrix van  $T$ .

- b. Bereken alle vectoren  $\mathbf{x}$  die door  $T$  op de vector  $\mathbf{y} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$  worden afgebeeld.

- c. Ga na of  $T$  surjectief ('onto') is.
- d. Ga na of  $T$  injectief ('one-to-one') is.

5.  $S_1, S_2$  zijn de spiegelingen van het vlak in de twee (evenwijdige) lijnen  
 $\ell : y = -x$ , respectievelijk  $m : x + y = 4$

- a. Geef de standaardmatrix  $A$  (dus een  $2 \times 2$  matrix) die hoort bij de afbeelding  $S_1$ .
- b. Toon aan dat  $S_2$  niet lineair is en geef de matrix  $B$  die de afbeelding  $S_2$  in homogene coördinaten beschrijft.