

**Lineaire Algebra WI1105IN deel 1**  
**16 juni 2009, 9.00 – 11.00 uur**

---

**Toelichting:** Een antwoord alleen is *niet* voldoende: er dient een berekening, toelichting en/of motivatie aanwezig te zijn. Dit alles goed leesbaar en in goed Nederlands. Het gebruik van een rekenmachine is niet nodig en niet verboden. U dient bij berekeningen wel de tussenstappen op papier te vermelden.

---

1. Bereken de inverse van de matrix (geef de berekening stap voor stap)

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

2. Gegeven zijn de matrix  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & \alpha & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$  en de vector  $\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$ .

- a. Bereken alle waarde(n) van  $\alpha$  waarvoor de kolommen van  $A$  afhankelijk zijn.
  - b. Geef een basis voor  $\text{Nul } A$  voor het geval dat  $\alpha = -1$ .
  - c. Voor welke waarde(n) van  $\alpha$  is  $\mathbf{b}$  een element van de kolomruimte van  $A$ ?
3. Gegeven zijn de  $LU$ -ontbinding van een matrix  $A$  en een vector  $\mathbf{b}$ :

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 3 \\ -5 \\ 4 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

Beantwoord de volgende vragen *zonder* eerst het product uit te rekenen

- a. Los de vergelijking  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  op.
- b. Bereken – nog steeds zonder het product uit te rekenen – de determinant van  $A$ .
- c. Bereken de determinant van  $2A^{-1}$ .

Z.O.Z. voor opgaven 4 en 5 !!

4. De lineaire afbeelding  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  heeft matrix  $A = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ -2 & 1 \end{bmatrix}$ .

a. Geef de definitie van een surjectieve afbeelding ('onto mapping');  
dus: een afbeelding heet surjectief als .....

Ga na of de afbeelding  $T$  surjectief is.

b. Bereken alle originelen van de vectoren (de punten)

$\mathbf{p} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$  en  $\mathbf{q} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}$ . Schets deze in het platte vlak.

c. Geef een meetkundige beschrijving van de afbeelding  $T$ .

5. Geef telkens *in woorden* een plan hoe je een matrix zonder nullen met de gewenste eigenschap kunt vinden, en bereken met dit plan een voorbeeld van zo'n matrix.

a. Een  $4 \times 5$  matrix  $A$  waarvoor  $\dim \text{Nul } A^T = 3$ .

b. Een  $5 \times 5$  matrix  $C$  met determinant gelijk aan 6.

N.B. Vergeet niet een plan *in woorden* te geven!

ANTWOORDEN + UITWERKINGEN

1 De standaard aanpak:  $[A|I]$  reduceren tot  $[I|B]$ , beginnend van 'rechtsonder':

$$\begin{aligned} \left[ \begin{array}{cccc|cccc} 2 & -1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] & \sim & \left[ \begin{array}{cccc|cccc} 2 & -1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \\ & \sim & \left[ \begin{array}{cccc|cccc} 2 & -1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \\ & \sim & \left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \\ & \sim \dots \sim & \left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 2 & 3 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 2 & 3 & 4 \end{array} \right] \end{aligned}$$

Het antwoord wordt:  $A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 3 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \end{bmatrix}$ .

2a Je zou 't gelijk kunnen zien:  $\mathbf{a}_2 = \mathbf{a}_1 + \mathbf{a}_4$ , onafhankelijk van  $\alpha$ , dus de kolommen zijn *altijd* afhankelijk. Je kunt ook rij-reduceren:

$$\left[ \begin{array}{cccc} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & \alpha & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{cccc} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & \alpha & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{cccc} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

Er zijn drie pivots; de kolommen zijn *altijd* afhankelijk.

2b In a. is gevonden dat  $A \sim E = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$  en de nulruimte van  $A$  en

$E$  zijn gelijk. Er zijn drie pivots, dus  $\text{Nul}(E) = 1$  en de bij a. genoemde relatie

(of een blik op matrix  $E$ ) leert dat  $\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$  een basis is voor  $\text{Nul}(A)$ .

2c Nog maar een keer vegen:

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & \alpha & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & -1 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & \alpha - 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & -1 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 + 2(\alpha - 1) \\ 0 & 1 & 1 & 1 & -1 \end{array} \right]$$

en het is duidelijk dat  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  alleen oplossingen heeft als  $2 + 2(\alpha - 1) = 0$ , oftewel als  $\alpha = 0$ .

3a  $A\mathbf{x} = LU\mathbf{x} = \mathbf{b}$ .

$$L\mathbf{y} = \mathbf{b} \text{ geeft } \mathbf{y} = \begin{bmatrix} 3 \\ -5 \\ 1 \\ -3 \end{bmatrix}, \text{ en dan } U\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 3 \\ -5 \\ 1 \\ -3 \end{bmatrix} \text{ geeft } \mathbf{x} = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \\ -3 \end{bmatrix}$$

3b

$$\det(LU) = \det(L)\det(U) = 1 \cdot 4 = 4.$$

3c

$$\det(2A^{-1}) = \det(2I \cdot A^{-1}) = \det(2I)\det(A^{-1}) = 2^4(\det(A))^{-1} = 4.$$

4a  $T$  is surjectief als er voor elke  $\mathbf{y}$  een  $\mathbf{x}$  is zodat  $T(\mathbf{x}) = \mathbf{y}$ .

Hiervoor is het nodig dat de kolommen van matrix  $A$  de  $\mathbb{R}^2$  opspannen, hetgeen hier duidelijk *niet* het geval is.

4b  $A\mathbf{x} = \mathbf{p}$  oplossen:  $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 1 \end{bmatrix}$  betekent  $-2x_1 + x_2 = 1$ . Anders geschreven:

$x_2 = 1 + 2x_1$ , dat geeft de lijn door  $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$  met richtingsvector  $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ .

Net zo voor  $\mathbf{q}$ :  $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} + c \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$

4c  $T$  stuurt ('projecteert') punten uit het vlak in de richting  $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$  naar de  $x_2$ -as.

5a  $A^T$  is een  $5 \times 4$  matrix.  $\dim \text{Col}A^T = 4 - \dim \text{Nul}A^T = 1$ , dus de kolommen van  $A^T$  zijn allemaal veelvouden van een en dezelfde vector, en het antwoord is simpelweg een  $4 \times 5$  matrix met maar één onafhankelijke rij.

Een voorbeeld:  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 5 & 5 & 5 & 5 & 5 \\ 2 & 2 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$

**5b** Trial en error kan, maar 't kan handiger: Gebruik  $\det(AB) = \det(A)\det(B)$ , en: de determinant van een driehoeksmatrix is gelijk aan het product van de diagonaalelementen. Een voorbeeld:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 3 & 3 \\ 1 & 2 & 3 & 5 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 5 & 7 \end{bmatrix}$$

Andere mogelijkheid (die in feite wel een beetje op hetzelfde neerkomt): neem de matrix  $B$  van boven, die heeft determinant 6, en tel de eerste rij op bij alle andere rijen (waardoor de determinant niet verandert). Dat geeft:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 3 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 4 \end{bmatrix}$$

## NORMEN

Voor het hele tentamen: in principe  $-0.5$  per rekenfout.

1 3 pt. Per rekenfout:  $-1$ .

2a 2 pt.

2b 2 pt.

2c 2 pt.

3a 3 pt.

3b 2 pt.

3c 2 pt.

4a 3 pt.

4b 2 pt.

4c 1 pt.

5a 3 pt.

5b 2 pt.

cijfer :=  $\frac{1}{3} \cdot (\text{totaal} + 3)$ , afgerond op geheel getal.